



# Ángel Navas Estades

**Domicilio** : Segre 3, 08329, Teia, España

**Correo electrónico**: [angelnavas.est@gmail.com](mailto:angelnavas.est@gmail.com) **Teléfono**: (+34) 647752988

**Sitio web**: [www.angelnavas.es](http://www.angelnavas.es)

**Género**: Masculino **Fecha de nacimiento**: 29/12/1977 **Nacionalidad**: Española

## EXPERIENCIA LABORAL

[ 04/2019 – Actual ] **Product Designer UX UI**

### *NTT Data*

**Población**: Barcelona | **País**: España

Trabajo en proyectos de gran envergadura para empresas líderes en los sectores de Banca, Seguros e Industria.

Colaborando en proyectos a gran escala con importantes empresas de los sectores bancario, asegurador e industrial.

Especializado en diseño de interacción y definición del flujo de navegación para productos de seguros, garantizando experiencias de usuario intuitivas.

Colabora estrechamente con los stakeholders para definir y dar forma a las características y funcionalidades del producto.

Participo investigaciones de usuarios, incluidas entrevistas, encuestas y talleres con clientes, para descubrir ideas y validar conceptos de producto.

Gestiono el equipo de UX dentro de un squad, asegurando la alineación y colaboración fluida en todas las etapas del proceso de diseño.

Superviso la gestión ágil de las tareas de UX, asegurando la entrega oportuna y eficiente dentro de un marco de desarrollo iterativo.

[ 09/2007 – 04/2018 ] **Product Designer UX UI**

### *Megamedia Televisión S.L*

**Población**: Madrid | **País**: España

Conceptualización y definición de proyectos digitales para Mediaset España, Mitele.com, Divinity.es, Telecinco.es, Cuatro.com.

Definición de arquitectura y creación de look & feel de las Apps Moto Gp, Mediaset Sport, El tiempo hoy, Mitele.

Premio ÑH Bronce 2013, para la aplicación Moto Gp - Mediaset en la sección de Diseño de Aplicaciones de Publicaciones Online.

Premio ÑH Bronce 2014, por la app Mediaset Sport en la sección de Diseño de Apps de Publicaciones Online.

[ 09/2006 – 08/2007 ] **UI UX Designer**  
**La Telaraña Informática S.L**  
**Población:** Palma de mallorca | **País:** España  
Diseñador UX UI  
Diseño y definición de proyectos web corporativos.

[ 01/2006 – 08/2006 ] **UI UX Designer**  
**At4.net**  
**Población:** Palma de Mallorca | **País:** España  
Diseñador UX UI  
Diseño y definición de proyectos web corporativos.

[ 04/2004 – 05/2005 ] **UI UX Designer**  
**EMR, Estrategias de Márketing en la Red. www.emred.com**  
**Población:** Madrid | **País:** España  
Diseñador UX UI  
Diseño y definición de proyectos web corporativos.

[ 06/2000 – 05/2003 ] **UI UX Designer**  
**Online Marketing**  
**Población:** Madrid | **País:** España  
Diseñador UX UI  
Diseño y definición de proyectos web corporativos.

## EDUCACIÓN Y FORMACIÓN

---

[ 09/2018 – 07/2019 ] **Master in User Experience. MUX.**  
**La Salle, Universidad Ramón Llul**  
**Población:** Barcelona | **País:** España |

[ 09/2012 – 09/2017 ] **Grado en Diseño de Producto**  
**ESD Madrid. Escuela Superior de Diseño de Madrid**  
**Población:** Madrid | **País:** España |

[ 09/2006 – 01/2007 ] **Advanced English Course, Level 2 by Trinity College.**  
**City College de Brighton & Hove, UK.**  
**Población:** Brighton | **País:** Reino Unido |

[ 09/1996 – 07/1999 ] **Ciclo superior Diseño Gráfico**  
**Escuela de Artes nº 10, Madrid**  
**Población:** Madrid | **País:** España |

## COMPETENCIAS DE IDIOMAS

---

**Lengua(s) materna(s):** español

**Otro(s) idioma(s):**

**inglés**

**COMPRENSIÓN AUDITIVA B2 COMPRENSIÓN LECTORA B2 EXPRESIÓN ESCRITA B1**

**PRODUCCIÓN ORAL B1 INTERACCIÓN ORAL B2**

**catalán**

**COMPRENSIÓN AUDITIVA C2 COMPRENSIÓN LECTORA C2 EXPRESIÓN ESCRITA A1  
PRODUCCIÓN ORAL A2 INTERACCIÓN ORAL A2**

*Niveles: A1 y A2 (usuario básico), B1 y B2 (usuario independiente), C1 y C2 (usuario competente)*

---

## **COMPETENCIAS DIGITALES**

### **Mis capacidades digitales**

Trabajo en equipo | Figma | Agile | Resolución de problemas | Design System

---

## **COMPETENCIAS RELACIONADAS CON EL EMPLEO**

### **Skills**

#### **Hard skills**

Empatía  
Comunicación efectiva  
Pensamiento crítico  
Colaboración  
Creatividad e innovación  
Gestión del tiempo  
Adaptabilidad  
Resolución de problemas  
Atención al detalle  
Resiliencia  
Orientación al usuario

#### **Soft skills**

Diseño de interfaces y experiencia de usuario. Prototipado  
Arquitectura de la información  
Diseño de sistemas  
Figma  
Investigación de usuarios y pruebas de usabilidad  
Conocimiento en accesibilidad  
Gestión de proyectos Agile. Scrum, Kanban, Jira, Confluence, Rally.  
Análisis de datos y métricas  
HTML5 & CSS3.